

<p>Au creux de ta main La boîte de jeu</p>	<p>Mimez une photo à l'aide d'objets posés ou animés sur la main de votre partenaire de jeu, pendant qu'il ou elle ferme les yeux. Les adversaires voient également le mime et doivent trouver, parmi leurs cartes en main, celle qui peut correspondre à la scène mimée afin de brouiller les pistes du grand-père. Saura-t-il retrouvé le bon souvenir parmi 8 cartes différentes ?</p> <p>Pour 2 à 8 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Azul : extension Mosaïque éclatante Next move</p>	<p>Cette extension rehausse l'expérience de jeu en donnant aux plateaux Joueur une apparence propre et organisée et en offrant des variantes passionnantes pour les fans les plus assidus d'Azul ! <i>(Le jeu de base Azul est indispensable pour jouer avec cette extension!)</i></p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Basculo manchots Janod</p>	<p>On manque de place sur la banquise, pourtant, nos manchots équilibristes veulent tous s'y installer, quitte à risquer la dégringolade !</p> <p>Pour 1 joueur ou plus à partir de 2 ans</p>
<p>Bellum magica Blue Orange</p>	<p>Seigneur maléfique que vous êtes, vous avez trouvé la recette pour obtenir richesse et puissance.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Recruter des créatures, du simple goblin à de terrifiants dragons. 2) Récolter des ressources, explorer les alentours ou attaquer la concurrence avec votre horde. 3) Amasser des coffres remplis de trésors. <p>Adoptez-vous la plus terrible des stratégies pour devenir le plus riche et puissant seigneur du mal de tous les temps ?</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Blanc manger coco : junior Hiboutatillus</p>	<p>Célèbre jeu d'ambiance "Blanc manger coco" mais ici, adapté aux plus jeunes à partir de 8 ans.</p> <p>Pour 3 joueurs et plus à partir de 8 ans</p>
<p>Block Ness Blue Orange</p>	<p>Les monstres du Block Ness sortent enfin leur tête de l'eau... mais on dirait que le lac n'est pas assez grand pour tout le monde! Soyez le plus agile d'entre eux pour obtenir le titre de Monstre de l'année.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Bluffer Gigamic</p>	<p>Qui a le plus de talent pour piéger ses adversaires en inventant une fausse réponse plus vraie que la vraie ? Pas besoin de connaissances, un peu d'imagination suffit. Bluff, délires et fous rires : un jeu convivial pour mettre de l'ambiance.</p> <p>Pour 2 à 10 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Botanik Space Cowboys</p>	<p>Dans son laboratoire, une chercheuse vient d'élaborer une technologie qui permet de générer mécaniquement toutes sortes de végétaux. C'est dans l'urgence d'un monde menacé d'extinction que la scientifique charge deux de ses meilleures équipes de Méca-botaniciens de mettre en œuvre ses plans... qui sont parfois bien retors. Chaque équipe prend sa mission à cœur et le laboratoire est alors le théâtre d'une lutte acharnée pour produire la machine la plus performante. Promu à la tête d'une des deux équipes, il vous appartient de relever le défi !</p> <p>Pour 2 joueurs à partir de 10 ans</p>

<p>Break the code Iello</p>	<p>A chaque tour, choisissez une question parmi celles au centre de la table, et analysez soigneusement les réponses de vos adversaires. Faites des déductions efficaces pour être le premier à deviner la combinaison ciblée !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Bye bye Mr Fox ! Blue Orange</p>	<p>C'est jour de ponte au poulailler ! Ensemble, aidez les 3 poules pondeuses à rassembler et à couvrir 3 œufs dans leur nid respectif. Mais attention aux renardeaux apprentis voleurs !</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 5 ans</p>
<p>C'est évident ! Gigamic</p>	<p>Observez bien les images au centre de la table. En fonction de vos cartes, choisissez une des images sans vous concerter. Révélez vos votes : si personne n'a choisi la même carte que vous, bravo, c'est gagné ! Sinon, la manche est perdue !</p> <p>Pour 3 à 6 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Cacaotès à pousser Janod</p>	<p>Les enfants vont adorer évoluer avec ce cacatoès à pousser en bois qui promènera fièrement sa crête couleur soleil.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 18 mois</p>
<p>Cachettes fleuries Haba</p>	<p>Quelles petites bêtes se cachent sous les différentes fleurs ? Une fois dissimulées, souvenez-vous bien où elles se trouvent. Le dé indique la fleur dont le secret doit être dévoilé en premier. Celui qui trouve le plus de petites bêtes a gagné.</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 3 ans</p>
<p>Catan duel Kosmos</p>	<p>Construction et confrontation au sommet ! Plongez au cœur de Catan. Vous commencez avec une petite principauté de quelques cartes.</p> <p>Au hasard des dés, les terrains vous livrent des ressources, que vous devez utiliser judicieusement pour placer de nouvelles cartes. De la stratégie et un soupçon de chance feront la différence entre victoire et défaite !</p> <p>Pour 2 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Caty mini MJ Games</p>	<p>Des chats courent de meuble en meuble en suivant la pelote que vous déroulez sur votre plateau de jeu. Si votre chat passe sur un jouet, vous marquez des points. Alors jouez astucieusement vos tuiles meubles et planifiez le trajet des chats grâce au fil que vous tendez sur votre plateau pour qu'ils croisent un maximum de jouets.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Chakra : yin yang (extension) Blam !</p>	<p>4 modules d'extension pour Yin Yang : des gemmes blanches aux pouvoirs multiples, des bonus d'harmonisation, une course aux objectifs et actions spéciales... il est clair qu'il va falloir être encore plus zen ! <i>(Le jeu de base Chakra est indispensable pour jouer avec cette extension !)</i></p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Chiens s'en mêlent (Les) Smart games</p>	<p>Promener son chien est-il une partie de plaisir ? Maîtrisez-vous l'art de la laisse ? Logique et déduction seront nécessaires afin de placer aux bons endroits les promeneurs et leur chien sans que les laisses ne s'emmêlent !</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 7 ans</p>

<p>Conspiracy : Abyss universe Bombyx</p>	<p>A l'Assemblée Océanique du Sénat, intrigues et corruption rythment la vie des profondeurs. Vous êtes au cœur de cette lutte de pouvoir permanente et vos adversaires manigancent sans relâche pour gagner de l'influence. Recrutez les Seigneurs les plus avantageux avant que vos opposants ne les détournent et organisez au mieux votre Chambre Sénatoriale.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Coucou hibou coucou ! Gigamic</p>	<p>Allez hop, au lit les petits hiboux ! Il est temps de rentrer se coucher. Les joueurs vont faire équipe et aider les hiboux à rentrer au nid avant que le soleil ne se lève.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans</p>
<p>Crew (The) : en quête de la neuvième planète Iello</p>	<p>Embarquez pour l'espace ! Les scientifiques semblent avoir détecté une mystérieuse planète aux confins de notre système solaire... Votre équipage parviendra-t-il à confirmer son existence ? Le voyage sera intense et périlleux : 50 missions différentes vous mettent au défi dans ce jeu de cartes coopératif.</p> <p>Pour 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Crime zoom : sa dernière carte Aurora</p>	<p>Une scène de crime qui s'étale sur plusieurs cartes pour former une grande illustration. Et pour enquêter, prenez une carte pour la regarder de plus près. Un élément vous intrigue ? Retournez la carte et observez bien !</p> <p>Pour 1 à 6 joueurs à partir de 14 ans</p>
<p>Croco... cric, crac ! Haba</p>	<p>Dès qu'il y a 2 animaux de la même espèce, soyez rapide pour être le premier à toucher le crocodile. Le joueur le plus rapide obtient tous les animaux autour du marigot.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans</p>
<p>Cryptide Origames</p>	<p>Dans ce jeu de déduction et d'imposture honnête, les joueurs doivent essayer de découvrir des informations sur les indices de leurs adversaires tout en les détournant des leurs. Chaque joueur détient un indice qui l'aidera à découvrir la créature, et tentera de soutirer toujours plus d'informations à ses adversaires. Protégez soigneusement vos indices et vous ferez peut-être la découverte de votre vie.</p> <p>Pour 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Détective Charlie Loki</p>	<p>Menez l'enquête avec Détective Charlie, un premier jeu d'investigation et de déduction pour les enfants de 7 ans et plus ! Détective Charlie est un jeu coopératif composé de 6 enquêtes distinctes. Chaque enquête révèle un mystère à résoudre... et un coupable à identifier.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 7 ans</p>
<p>Doudou Oka Luda</p>	<p>Doudou est un jeu d'enquête coopératif dans lequel les petits détectives devront collaborer pour trouver quel doudou s'est caché, et dans quelle cachette, avant la tombée de la nuit.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans</p>
<p>Dragomino Blue Orange</p>	<p>Partez explorer l'île aux dragons, et tentez de découvrir le plus possible de bébés dragons grâce aux différents paysages que vous traversez !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans</p>

<p>Empilable forêt Janod</p>	<p>Jeu de construction premier âge qui permettra aux plus petits d'empiler et de reconstituer une jolie scène en pleine nature sur trois niveaux.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 1 an</p>
<p>Escape game party : Alice au pays des merveilles Mango</p>	<p>En suivant un mystérieux lapin blanc, vous êtes entrés dans un terrier qui a fini par s'effondrer : vous êtes pris au piège ! Explorez trois mondes merveilleux et inquiétants pour trouver quel chemin vous permettra de sortir avant que vous ne manquiez d'oxygène. Découvrez une aventure haletante dans laquelle vous devrez observer, manipuler et résoudre des énigmes.</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 14 ans</p>
<p>Fiesta de los muertos : La Catrina Oldchap Games</p>	<p>La Catrina contient 3 extensions pour le jeu Fiesta de los Muertos. <i>(Le jeu de base Fiesta de los muertos est indispensable pour jouer avec cette extension !)</i></p> <p>Pour 4 à 8 joueurs à partir de 12 ans</p>
<p>Fiesta des perles Haba</p>	<p>C'est la fiesta des perles sur la barrière de corail et une famille de coquillages offre ses plus belles perles pour fabriquer des guirlandes !</p> <p>Avec un peu de chance aux dés, les joueurs récupèrent des perles, qu'ils enfilent sur une cordelette. Mais attention à la pieuvre ! Elle adore aussi les perles et les collectionne petit à petit ! Le joueur qui forme le plus long collier de perles gagnera la partie.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans</p>
<p>Forest Helvetiq</p>	<p>Créez un monde féerique avec vos cartes. Récoltez le maximum de cartes possible en étant le premier à y trouver 7 personnages cachés du même type. Forest développe le sens de l'observation, du calcul et de la tactique.</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Formz : dessinons ensemble Yoka by Tsume</p>	<p>Chaque joueur reçoit un jeton représentant une ellipse, un triangle, un rectangle ou M. Formz ! Ce dernier choisit une catégorie et doit deviner le mot que vous allez dessiner. Vous devez réaliser un dessin commun mais chacun d'entre vous ne peut dessiner que la forme indiquée sur son jeton ! Combien de mots pourrez-vous trouver au total ?</p> <p>Pour 2 à 10 joueurs à partir de 7 ans</p>
<p>Gare aux bouchons ! Haba</p>	<p>Les routes sont bondées au moment des vacances ! Les camions, les voitures avec remorque, les motos et les cabriolets sont tous sur la route. Ils se retrouvent dans les bouchons, les uns derrière les autres, et c'est aux enfants d'essayer de rassembler leurs voitures le plus rapidement possible.</p> <p>Qui aura de la chance et réussira à poser ses voitures en premier dans la file des bouchons ?</p> <p>Pour 2 à 3 joueurs à partir de 5 ans</p>
<p>Guerre des moutons (La) Asmodée et Lui-Même</p>	<p>Chaque joueur est le berger d'un troupeau de moutons de la même couleur et doit construire l'enclos fermé comprenant le plus grand nombre de moutons.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans</p>

<p>Guzzle Djeco</p>	<p>Qui sera le plus rapide à construire son poulpe ? Chaque poulpe devra bien évidemment avoir 8 tentacules et toutes devront être reliée à sa tête. Attention de ne pas s'emmêler les tentacules dans la précipitation !</p> <p>Pour 2 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Hippo Helvetiq</p>	<p>Confiez vos jetons à Monsieur Hippo, il en prendra grand soin ! Si vous arrivez à faire 7 avec les dés, tant mieux, sinon vous risquez de perdre votre place à la piscine !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>I am a banana Le droit de perdre</p>	<p>Avec I am a banana, soit tu fais partie de l'équipe des fous qui se prennent chacun pour l'une des images autour du plateau. Soit, c'est toi le docteur qui joue seul contre tous et surveille les fous avec ses grosses lunettes ! Qui va l'emporter : les fous ou le docteur ?</p> <p>Pour 4 à 8 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Incognito : planque ton dessin ! Gigamic</p>	<p>À chaque tour, les joueurs doivent cacher un objet dans un lieu en dessinant. Il faut réussir à le cacher (mais pas trop) pour que certains joueurs arrivent quand même à le trouver (mais pas tous).</p> <p>Pour 3 à 6 joueurs à partir de 12 ans</p>
<p>Jacques et le haricot magique Smart Games</p>	<p>Aidez Jacques à grimper le long du haricot magique pour atteindre le château du géant dans les nuages. Il vous faudra placer les pièces de jeu dans le bon ordre et du bon côté en les faisant basculer de haut en bas par un effet mécanique...magique ! Votre but : reproduire l'illustration demandée par le défi à l'aide des pièces imprimées.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 4 ans</p>
<p>Kariba Helvetiq</p>	<p>En Afrique, l'eau se fait rare. Un point d'eau est ce qu'il y a de plus précieux pour les animaux. Une fois trouvé, encore faut-il boire sans être dérangé. Les grands chassent les petits selon la loi du plus fort. Mais attention... Il est bien connu que les éléphants ont peur des souris !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Karuba : jeu de cartes Haba</p>	<p>Guidez prudemment vos aventuriers dans la jungle pour y découvrir des temples. A chaque tour de jeu, sélectionnez deux cartes que vous pourrez, peut-être, poser sur votre territoire d'exploration, en essayant de développer des chemins qui connectent vos aventuriers aux temples convoités.</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Kipicot Djeco</p>	<p>Pour réussir le placement parfait qui vous permettra de gagner des points, il vous faudra placer et déplacer les pions avec stratégie et anticiper ceux de vos adversaires ! Un beau jeu de stratégie très piquant !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans</p>
<p>Kluster Borderline</p>	<p>Les joueurs se répartissent équitablement les pierres magnétiques. Chacun à leur tour, les joueurs placent un aimant dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres remporte la partie. Mais attention ! Si au moment de poser une pierre, celle-ci s'aimante à une autre, le joueur ayant joué les ramasse.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans</p>

<p>Kokomots Pixie games</p>	<p>Parcourez les thèmes, et composez des mots. Cela semble simple... détrompez-vous ! Préparez-vous à 30 minutes de stress intense, de mauvaise foi et de fous rires !</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Kubix : 70 cubes Archi Janod</p>	<p>70 cubes en bois massif, peints à l'eau, pour construire la ville de demain. De multiples possibilités pour les architectes en herbe : villes, tours, paysages... qu'ils pourront animer avec 13 véhicules en bois. L'enfant pourra construire sa ville sur un tapis de jeu décoré sur le même thème.</p> <p>Pour 1 joueur ou plus à partir de 3 ans</p>
<p>Lace-up duo Djeco</p>	<p>L'enfant s'amusera à entrecroiser et lacer des animaux et leur maison.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 2 ans</p>
<p>Letter Jam Iello</p>	<p>Coopération, lettres et déduction ! Tous ensemble, identifiez les lettres cachées devant chaque joueur en composant des mots. Plus votre mot contient de lettres possédées par vos partenaires, plus ils ont de chances de les trouver !</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Linkto : cuisine Linkto : voyage Randolph</p>	<p>Tous ensemble, liez toutes les cartes Indices aux bonnes cartes Mot. Est-ce que la carte Mot restante sera la clé de la victoire ? Validez son code avec la carte Réponses pour savoir si vous gagnez la partie !</p> <p>Pour 1 à 10 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Lirodingo : lettres et sons Cocktail games</p>	<p>5 jeux faciles et rigolos pour apprendre les lettres et les sons associés. Apprends à associer chaque lettre de l'alphabet à sa prononciation la plus courante.</p> <p>Pour 1 à 6 joueurs à partir de 5 ans</p>
<p>Mafia de Cuba Lui-même</p>	<p>Le parrain est convoqué au bureau du président Batista. Il confie sa précieuse boîte à cigares à ses sbires. Il faut dire que celle-ci possède un double fond, sous un premier rang de cigares se trouve une cachette remplie de diamants ! Chaque joueur va prendre cette boîte, l'ouvrir et choisir de : trahir et voler quelques diamants, rester un fidèle et «honnête» mafioso, être un chauffeur, un tueur ou même un agent infiltré de la CIA (en s'emparant du jeton correspondant). Le soir venu, le Parrain récupère sa boîte qui est passée de main en main. Il s'étouffe de rage et enquête sur la disparition des diamants. Il doit retrouver son trésor sans manquer de punir les coupables en leur offrant des chaussures en ciment avant de les jeter dans la baie.</p> <p>Pour 6 à 12 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Magnetic's coucou Djeco</p>	<p>24 pièces magnétiques en bois représentant 12 animaux. Chaque animal est un puzzle de 2 pièces correspondant aux bas et au haut du corps.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 2 ans</p>
<p>Marche du crabe (La) Opla</p>	<p>Pauvres de nous, petits crabes carrés : incapables de tourner, soumis à la dictature imbécile des tourteaux et à la souillure des humains ! Mais ensemble nous pouvons coopérer pour échapper aux oppresseurs et libérer nos frères crabes !</p> <p>Pour 2 joueurs à partir de 8 ans</p>

<p>Master Word Le scorpion masqué</p>	<p>Travaillez tous ensemble pour trouver le Maître-mot. Chaque joueur formule une piste. Le guide indique combien sont bonnes, sans dire lesquelles ! Discutez, déduisez et trouvez la réponse !</p> <p>Pour 3 à 6 joueurs à partir de 12 ans</p>
<p>Matterhorn Helvetiq</p>	<p>L'ascension du Cervin n'attend pas. Dans Matterhorn, vous devez être le premier à atteindre le sommet. Jetez les dés, puis relancez-les... mais arrêtez-vous à temps avant de perdre votre tour !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Maxi Bamboleo Zoch zum Spielen</p> <p><i>Caution 25€</i></p>	<p>Une version surdimensionnée de ce jeu en bois qui saura réveiller le Newton qui sommeille en vous. Des pièces sont placées sur un plateau maintenu en équilibre instable. Chacun leur tour, les joueurs tentent de retirer une pièce du plateau sans jamais le renverser. Qui réussira à jouer avec la gravité sans perdre l'équilibre ?</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Micro Macro Crime City Blackrock Games</p>	<p>Bienvenue à Crime City ! Une ville où le crime se cache à chaque coin de rue. De sombres secrets, des vols sournois, des crimes de sang-froid, sont monnaie courante ici. La police n'arrive plus à faire face... C'est pourquoi nous avons besoin de vous ! Vos compétences en observation et en déduction sont requises !</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Mini baby-foot champions Janod</p>	<p>Organise des matchs de foot avec tes copains et remporte le tournoi ! Deviens le meilleur buteur du championnat en marquant le plus de points contre ton adversaire.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans</p>
<p>Misty Helvetiq</p>	<p>Il pleut à verse et tu gribouilles sur les vitres embuées, quand soudain, tes dessins s'éveillent et se mettent à bouger. Dans <i>Misty</i>, les joueurs choisissent 12 cartes pour construire une fenêtre remplie de petits personnages qui ne demandent qu'à s'animer et s'échapper ! Attention à bien les placer : à la fin, seuls les dessins encore intacts vous rapporteront des points.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Mot malin Blue orange</p>	<p>Quel lien trouverez-vous entre Ours et Docteur pour que vos coéquipiers trouvent vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice !</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans</p>
<p>Mr. Jack Hurrican</p>	<p>Chaque joueur a un but différent. Un joueur prend le rôle de l'enquêteur et l'autre celui de Mr Jack. L'enquêteur doit trouver sous quelle identité se dissimule Mr Jack, puis l'attraper. Mr Jack tente de profiter de l'obscurité pour quitter définitivement le quartier et fait tout son possible pour retarder l'enquête. L'enquêteur arrivera-t-il à capturer Mr Jack avant la fin du huitième tour ?</p> <p>Pour 2 joueurs à partir de 9 ans</p>

<p>My first safari animals Smartmax</p>	<p>Les pièces surdimensionnées permettent aux jeunes enfants de découvrir la magie du magnétisme en toute sécurité.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 1 an</p>
<p>Mysterium Park Libellud</p>	<p>Dans ce jeu asymétrique, le fantôme envoie des visions avec des cartes illustrées. Les médiums tentent de les interpréter pour d'abord innocenter des suspects et enquêter dans les différents lieux pour finalement identifier le meurtrier et le lieu du crime. Vous avez 6 agréables nuits avant que la fête foraine ne lève le camp. Ouvrez vos esprits et trouvez la vérité !</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Nova Luna Blackrock games</p>	<p>Dans ce jeu abstrait, vous devez planifier vos choix futurs et développer une nouvelle stratégie afin de composer avec ce que le cadran lunaire a à vous offrir. Faites preuve de sagesse dans vos choix !</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Odyssée des grenouilles (L') Smart games</p>	<p>Aidez vos grenouilles à traverser l'étang et empêchez les autres joueurs de faire de même. Le premier joueur à amener sa famille de grenouilles de l'autre côté remporte la partie. Mais attention, le poisson peut effrayer vos batraciens et les renvoyer à leur point de départ ! Elaborez un plan, adaptez-le à la situation de jeu et faites tomber à l'eau ceux de vos adversaires.</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Oriflamme Studio H</p>	<p>Le roi est mort sans descendance. Les familles les plus influentes tentent de prendre le pouvoir par le complot, la ruse et le sang. Vous êtes à la tête de l'une de ces familles.</p> <p>Pour 3 à 5 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Quisticlic Gigamic</p>	<p>En route pour un safari photo ! Un joueur lance deux dés puis tout le monde joue simultanément et essaie de prendre en photo les animaux désignés.</p> <p>Pour 3 à 6 joueurs à partir de 5 ans</p>
<p>Ouste le dragon ! Haba</p>	<p>Le château est assiégé par des dragons qui emprisonnent ses habitants. On a besoin de vous pour les libérer ! En obtenant les bonnes couleurs avec les dés, les joueurs effraieront les dragons et libéreront les habitants du château.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans</p>
<p>Papageno Helvetiq</p>	<p>Attirez les oiseaux les plus légers dans votre jardin enchanté ! Dans ce jeu rapide et fun pour toute la famille, tout est dans l'équilibre.</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Par Odin Oldchap Games</p>	<p>La légende raconte qu'un jour un humain viendra dans le royaume d'Asgard et jouera aux côtés des Dieux... Seras-tu ce héros ?</p> <p>Pour 1 joueur ou plus à partir de 8 ans</p>
<p>Photoshoot Funnyfox</p>	<p>Votre équipe de photographes a été recrutée pour réaliser une séance photo d'un groupe de personnalités. Mais leur temps est précieux et ils ne se laissent pas placer si facilement ! Soyez les plus rapides et les plus rigoureux pour devenir la meilleure équipe Photographe !</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 9 ans</p>

<p>Picto Rush Goliath</p>	<p>Gribouillez 20 dessins en 20 secondes et, dans un second temps, essayez de vous rappeler ce qu'ils représentaient afin de marquer des points.</p> <p>Pour 3 à 8 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Pictures Matagot</p>	<p>Grâce à un ensemble d'éléments, des lacets, des cubes de couleur, des cartes icônes, des bâtons et des pierres ou des blocs de construction, essayez de reproduire votre photo secrète. Chacun tente ensuite de deviner les images que les autres joueurs ont voulu représenter !</p> <p>Pour 3 à 5 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Pingouins givrés (Les) Haba</p>	<p>Lorsque maman pingouin distribue des bâtonnets de poisson, les petits pingouins bondissent d'iceberg en iceberg. Mais lorsqu'ils sautent dessus, les icebergs se retournent sans cesse et dévoilent des actions à réaliser. Le premier joueur à terminer trois tours avec son pingouin remporte la partie.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans</p>
<p>Pour une poignée de marguerites Space Cow</p>	<p>En tant que vache des alpages, baladez-vous dans les prés, mangez les fleurs indiquées sur votre plateau individuel et défendez votre petit coin de verdure lorsqu'une voisine tente de déguster des marguerites à votre place !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Prehistories The flying games</p>	<p>Envoyez vos meilleurs chasseurs traquer le gibier puis confiez à votre Chaman le soin de peindre vos exploits sur les murs de la grotte. Être rapide vous permettra de choisir vos proies en premier mais être fort vous rapportera les plus belles espèces... Le premier à traduire en peinture les souhaits des Anciens sera déclaré vainqueur !</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Premiers chiffres à la ferme Haba</p>	<p>Il est temps de nourrir les animaux ! Les bébés animaux tout excités sautent partout... et le fermier Tim s'y perd un peu ! Qui va l'aider à compter et nourrir ces petits galopins ?</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 2 ans</p>
<p>Primo puzzle : dans le jardin Djeco</p>	<p>Trois puzzles spécialement conçus pour les plus petits sur le thème des animaux du jardin.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 2 ans</p>
<p>Qui est-ce ? Mémo Hasbro</p>	<p>Un petit nez, des boucles d'oreilles, un chapeau... Où se cachent les personnages qui répondent à cette description ? A vous de trouver !</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Res Arcana Sand Castle Games</p>	<p>Choisissez votre mage, collectez des essences et fabriquez de puissants artefacts pour invoquer des créatures et des dragons, conquérir des lieux de puissance et remporter la victoire !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 12 ans</p>
<p>Rhino hero junior Haba</p>	<p>Rhino Hero Junior est un super-héros en formation qui vise haut. Dans trois jeux différents, les enfants exercent la motricité fine, la compréhension des premiers chiffres et des quantités en classant et en empilant les étages.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans</p>

<p>Sagrada Matagot</p>	<p>Vous êtes un artiste en compétition avec d'autres artistes de votre trempe pour créer le plus beau vitrail de la Sagrada Familia. Piochez des dés et utilisez les outils des artisans pour construire votre chef-d'œuvre en matière de vitrail.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 14 ans</p>
<p>Sherlock Holmes, détective conseil : Carlton House & Queen's Park Space Cowboys</p>	<p>Ce jeu vous propose une immersion dans les crimes et intrigues du Londres victorien. Menez l'enquête avec votre équipe et, à l'aide de journaux, de l'annuaire et du plan de Londres, résolvez les affaires et tentez de surpasser le plus célèbre des détectives.</p> <p>Pour 1 à 8 joueurs à partir de 14 ans</p>
<p>Silver & gold Oya</p>	<p>Retrouvez toute l'excitation d'une chasse aux trésors dans ce formidable jeu d'exploration. 5 manières de gagner de l'or vous forcent à chaque nouvelle piste à faire des choix cruciaux. Il vous faudra faire preuve de jugement, de logique et d'un peu de chance pour sortir vainqueur de cette aventure.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>So clover ! Reliez-les tous ! Repos Production</p>	<p>Trouvez les meilleurs indices pour relier vos mots-clés. Les autres joueurs tenteront de les retrouver, mais vous pourriez être surpris par leurs associations ! Tous ensemble, obtenez le meilleur score et tentez de battre votre record à chaque partie !</p> <p>Pour 3 à 6 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Sortilèges de Goon (Les) Lubee</p>	<p>Il n'y a qu'un seul moyen d'arrêter les gobelins qui sèment la zizanie dans le monde de Goon. Il faut trouver le sortilège qui les a ensorcelés. Güller l'enchanteur, grand magicien de renom, doit découvrir l'étrange incantation qui les habite pour inverser le sortilège et rompre le charme. Il doit faire vite avant que le sortilège ne s'empare de lui !</p> <p>Pour 4 à 10 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Time bomb Iello</p>	<p>Big Ben surplombe la ville de Londres tandis qu'elle cache, sous son tic-tac régulier, le son de la bombe posée par Moriarty. Aiderez-vous Sherlock à désamorcer la bombe et sauvez Big Ben ? Ou assisterez-vous plutôt Moriarty dans son plan machiavélique ?</p> <p>Pour 4 à 8 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Tous sur l'arche ! Mais jamais sans sa valise ! Haba</p>	<p>Les joueurs aident Noé à faire monter les animaux et tous leurs bagages sur l'arche ! Pour ce faire, ils cherchent la tuile « valise » correspondant à chaque animal et mémorisent l'emplacement des valises mouillées.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans</p>
<p>Trésor de Ronny (Le) Haba</p>	<p>Ronny le raton laveur revient d'une belle chasse au trésor et a tellement bien caché son butin qu'il ne sait plus où il est. Les joueurs pourront-ils l'aider ? Pour cela, il faut une bonne mémoire, prendre des risques et savoir s'arrêter à temps.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans</p>
<p>Trapwords Iello</p>	<p>Pour avancer dans le donjon, faites deviner un mot à vos coéquipiers en leur donnant un maximum d'indices dans le temps imparti. Mais prenez garde ! Vos adversaires ont secrètement préparé une liste de Mots-Pièges... Parviendrez-vous à les éviter ?</p> <p>Pour 4 à 8 joueurs à partir de 8 ans</p>

<p style="text-align: center;">Undo, tissez un nouveau destin : Ruelle pourpre ; Prisonnier du passé Gigamic</p>	<p>La gamme UNDO combine le thème du voyage dans le temps à des scénarios émouvants et extraordinaires que les joueurs devront démêler pièce par pièce. Ils pourront remonter le temps de quelques minutes ou quelques heures, ou parfois même des milliers d'années en arrière pour changer les événements qui ont jeté les bases d'un destin tragique. Un saut dans le futur pourra également fournir des informations importantes. Néanmoins, prenez garde, chaque saut dans le temps porte en lui une décision capitale sur la vie ou la mort des personnages impliqués, vous n'avez pas le droit à l'erreur !</p> <p style="text-align: center;">Pour 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p style="text-align: center;">Unlock ! Kids : histoires de détectives Space Cow</p>	<p>3 histoires pleines d'énigmes contenant chacune 2 aventures ! Escape games pour jeunes détectives, il s'agit de l'adaptation de Unlock pour jouer dès 6 ans, sans application.</p> <p style="text-align: center;">Pour 1 à 4 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p style="text-align: center;">Velonimo Stratosphères</p>	<p>Velonimo est un jeu de cartes de défausse inspiré des courses cyclistes. Chaque joueur va tenter de créer les meilleures combinaisons pour se débarrasser de toutes ses cartes en premier.</p> <p style="text-align: center;">Pour 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans</p>
<p style="text-align: center;">Visite royale Iello</p>	<p>Toute la vallée est en effervescence : le Roi est en chemin ! Quel prestige pour votre lignée si votre bon Souverain et sa Cour acceptent de faire halte dans votre magnifique Château ! Hélas, votre détestable voisin a exactement la même idée : il va tout faire pour attirer le Roi dans sa demeure. Utilisez les pouvoirs du Sorcier et du Fou pour attirer le Roi dans votre domaine, et devenez une légende dans la vallée...</p> <p style="text-align: center;">Pour 2 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p style="text-align: center;">Vite, à l'étable ! Haba</p>	<p>La nuit tombe sur la ferme. Il faut donc rentrer les animaux dans l'étable. Mais bizarre... ils s'en échappent à chaque fois ! Les autres joueurs se cacheraient-ils derrière tout ça ? Avec de la chance au dé et une bonne mémoire, le joueur qui réunira tous ses animaux dans l'étable en même temps gagnera !</p> <p style="text-align: center;">Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans</p>
<p style="text-align: center;">Wangdo Matagot</p>	<p>Pour être un bon Roi, un prince doit découvrir le monde par lui-même, rassembler des connaissances et rencontrer son peuple. Les joueurs s'affrontent pour acquérir les connaissances nécessaires pour devenir le grand Roi de l'ancienne Asie.</p> <p style="text-align: center;">Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p style="text-align: center;">Yokai Bankiiz Editions</p>	<p>C'est la confusion chez les Yokai ! Ces esprits japonais se sont entremêlés et, pour les apaiser, il vous faudra les regrouper entre esprits de même famille. Yokai est un jeu coopératif dans lequel votre communication sera limitée. Il vous faudra travailler en équipe et faire appel à votre mémoire pour apaiser les esprits.</p> <p style="text-align: center;">Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p style="text-align: center;">Zero Pixie Games</p>	<p>Moins c'est mieux ! Faites le plus petit score pour gagner la partie.</p> <p style="text-align: center;">Pour 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans</p>