

Nouveautés Ludothèque de Welkenraedt

Jeu	Résumé
<p>À la folie ! Bioviva</p>	<p>Tous ensemble, tentez de deviner, dans le bon ordre, les activités et goûts préférés de chaque joueur. Allez-vous découvrir des facettes méconnues et surprenantes de leur personnalité ?</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Aqualin Iello</p>	<p>Une multitude de créatures marines se débat dans les récifs et tente de trouver la meilleure place dans un banc d'animaux marins. Dès qu'une méduse s'éloigne, une étoile de mer se précipite pour prendre sa place à côté d'une autre étoile de mer. Les joueurs tentent d'assembler les plus grands bancs d'animaux marins possibles : l'un des joueurs rassemble les créatures marines de même type, et l'autre les créatures marines de même couleur. Plus un banc d'animaux marins est grand, plus il rapporte de points de victoire. Celui qui a le plus de points à la fin de la partie est déclaré vainqueur.</p> <p>Pour 2 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Au marché ! Haba</p>	<p>C'est parti pour aller faire les courses au marché. Chacun d'entre vous a une liste de courses indiquant quatre choses à acheter. Mais où trouve-t-on du pain et sur quel étal vend-on du fromage ? Combien coûtent les chaussettes et reste-t-il encore de délicieuses fraises ? Que peut-on acheter avec le billet ? Le dé détermine sur quel étal il faut faire les courses. Si tu as un peu de chance, tu pourras même choisir toi-même l'étal où tu vas aller acheter.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans</p>
<p>Boohoo party Janod</p>	<p>Un jeu de plateau sur le thème des fantômes basé sur les règles du jeu de l'Oie. Progresssez et soyez le premier à amener votre fantôme jusqu'au château ! Le tout en déjouant les pièges et en faisant preuve de stratégie.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans</p>
<p>Canvas Asmodée</p>	<p>Dans Canvas, vous incarnez un peintre en compétition dans un concours d'art. Collectionnez des cartes d'art, en en superposant 3 pour créer votre propre œuvre unique. En fonction de la manière dont vous superposerez les cartes, vous révélez certaines icônes qui seront utilisées en fin de partie. Saurez-vous emporter le premier prix ?</p> <p>Pour 1 à 5 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Cascadia Lucky duck games</p>	<p>Cascadia est un jeu à base d'assemblage de tuiles et de draft de jetons mettant en scène les habitats et la vie sauvage du Nord-Ouest du Pacifique. Au fur et à mesure des tours, les joueurs construisent leur propre zone de terrain et la peuplent avec la faune disponible. Les joueurs doivent ainsi créer un écosystème diversifié et harmonieux car chaque espèce possède des préférences de zone, et chaque habitat doit être placé judicieusement pour réduire la fragmentation.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 10 ans</p>

<p>Chipe cocos Djeco</p>	<p>Chipe cocos est un jeu de stratégie. Les joueurs déplacent leurs singes sur le plateau de case en case. Dès qu'ils arrivent sur une tuile, ils la récupèrent et laissent apparaître celle d'en-dessous. Le but est de récupérer le plus de tuiles "noix de coco".</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Color mania Haba</p>	<p>Barbouille, le petit peintre en herbe, adore, peindre de superbes tableaux multicolores. Il a donc besoin de beaucoup de couleurs. Faites-le avancer de tube en tube en retournant les cartes illustrées et en nommant les couleurs. En récompense, vous gagnerez un jeton coloré. Mais attention, le chien Toffie aime voler les pinceaux. Indiquez un objet de la couleur du pinceau volé pour gagner aussi un jeton.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans</p>
<p>Constellations Djeco</p>	<p>Aux confins de la galaxie, saurez-vous retrouver votre chemin au milieu de toutes ces étoiles ? Un jeu d'observation et de repérage dans l'espace, le tout sous pression !</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Contigloo Djeco</p>	<p>Un jeu en bois qui permet d'aborder les notions de "plus" et de "moins". L'enfant choisi une carte, suit les instructions indiquées et place le bon nombre de pièces petit à petit sur la planche. Il peut ensuite s'auto-corriger grâce à la réponse en image au dos des cartes.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 3 ans</p>
<p>Couleurs et formes avec Tilda Haba</p>	<p>Qui a construit ce superbe château de sable ? Tilda la tortue est épatée et décide aussitôt d'aller l'explorer. Les enfants lancent le dé et découvrent avec Tilda les moules à sable qui ont servi à construire le château. Ils les placent au bon endroit sur le plateau de jeu, puis nomment la forme et la couleur de chacun. S'ils réussissent à tous les poser correctement, ils gagnent la partie ensemble.</p> <p>Pour 1 à 3 joueurs à partir de 2 ans</p>
<p>Evergreen Gigamic</p>	<p>Construisez un écosystème luxuriant en plantant des pousses, en faisant croître des arbres, et en plaçant d'autres éléments naturels sur votre planète, pour tenter d'en faire la plus verte et la plus fertile de toutes.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Fuzzyfish Djeco</p>	<p>Fuzzyfish est un jeu de pêche magnétique de chez Djeco qui développe l'adresse des enfants.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 2 ans</p>
<p>Gardeners Sit down !</p>	<p>Gardeners est un jeu coopératif simultané qui se pratique en silence et en temps réel. Endéans la durée du sablier, les joueurs doivent réussir à aménager un maximum de jardins en obéissant à des contraintes différentes d'une manche à l'autre.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Glob'animaux Haba</p>	<p>Les animaux sont sur les traces de leurs camarades ! Aidez-les à trouver les animaux qui se cachent derrière les cartes d'énigme. Petit à petit, découvrez leurs différentes caractéristiques. Moins vous utilisez d'indices pour trouver la bonne solution, plus vous progressez dans le jeu. Le premier à faire le tour du globe avec les animaux remporte la partie.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans</p>

<p>Hiroba Funnyfox</p>	<p>Hiroba est une revisite compétitive et haletante du Sudoku. Soyez stratège et placez astucieusement vos galets numérotés afin d'être majoritaires dans le plus de jardins.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Honey Buzz Lucky Duck</p>	<p>Un jeu de placement d'abeilles dans lequel les joueurs vont étendre leur ruche personnelle en draftant des tuiles miel qui gratifient d'actions activées tout au long de la partie.</p> <p>Pour 1 à 4 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Jungle panic Djeco</p>	<p>C'est la panique dans la jungle : hippopotames, serpents et guépards font n'importe quoi et menacent la tranquillité de la nature. Aidons-les à retrouver le calme en créant des espaces dédiés à chaque espèce.</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Kites Matagot</p>	<p>Les joueurs coopèrent afin de maintenir dans le ciel tous leurs cerfs-volants, représentés par des sabliers. À chacun de leur tour, ils jouent une carte, retournent le sablier correspondant puis piochent une nouvelle carte. Ils devront s'assurer qu'aucun de leur sablier ne vient à s'épuiser. Coordonnez-vous afin de jouer toutes les cartes du paquet si vous voulez gagner, mais soyez toujours prêt à affronter les tempêtes qui approchent.</p> <p>Pour 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans</p>
<p>Kyudo Offline Editions</p>	<p>Vous êtes un archer pratiquant la discipline du KYUDO. Vous participez à une grande compétition permettant à chacun de montrer sa maîtrise du tir à l'arc. Votre objectif est clair : devenir grand maître en réussissant à placer vos flèches sur votre cible avant vos adversaires, tout en conservant un maximum de spectateurs. En effet, les spectateurs sont volages, et peuvent quitter votre tribune au gré des exploits adverses !</p> <p>Pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans</p>
<p>Minicombi Djeco</p>	<p>Un premier camping-car en bois pour jouer dès 18 mois. Lorsqu'il ouvre le toit, l'enfant découvre l'intérieur du camion dans lequel voyage la famille Ours. Il joue avec les figurines et s'amuse à inventer des histoires.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 18 mois</p>
<p>Minifarm Djeco</p>	<p>Une petite ferme en bois et ses animaux pour accompagner votre enfant dans ses premières découvertes. Elle abrite un chien, un chat, un cheval, une vache et une poule. L'enfant s'amusera à les cacher à l'intérieur.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 18 mois</p>
<p>My first Hide & Seek Smartmax</p>	<p>Prêt ou pas, elles arrivent ! Pouvez-vous voir où se cachent ces drôles de boules ? Essayez d'empiler les pièces aimantées ou jouez une partie de cache-cache avec ces boules aux drôles de visages ! Découvrez les couleurs et les formes. Un jeu amusant pour entraîner la motricité fine et la coordination œil-main.</p> <p>Pour 1 joueur ou plus à partir de 1 an</p>
<p>My first vehicles Smartmax</p>	<p>Les pièces Smartmax permettent aux jeunes enfants de découvrir la magie du magnétisme en toute sécurité ! Préparez-vous pour 4 nouveaux camions Smartmax : un camion de pompiers, un camion à benne basculante, une bétonnière et une dépanneuse.</p> <p>Pour 1 joueur ou plus à partir de 1 an</p>

<p>My first Woobly cars Smartmax</p>	<p>En route pour une aventure pleine de surprises et de rebondissements avec ces véhicules aux déplacements rigolos ! Créez votre propre train oscillant et tirez-le lors de vos déplacements. Mélangez vos véhicules et les balles métalliques pour créer des oscillations différentes ou utilisez la corde de traction comme une canne à pêche.</p> <p>Pour 1 joueur ou plus à partir de 1 ans</p>
<p>Oh my brain Lumberjacks Studio</p>	<p>Oh My Brain est un jeu de défausse dans lequel vous tenterez de vous débarrasser de vos cartes, les Zombanimaux, plus rapidement que vos adversaires. Alors que vous étiez tranquillement en train de griller des Marshmallows au coin du feu, les Zombanimaux eux, tenteront de vous grignoter le cerveau ! Vous devrez vous débarrasser des cartes de votre main ainsi que, plus compliqué, celles de votre Cimetière. Vous commencerez la partie avec 9 cerveaux. En 1, 2 ou exceptionnellement 3 manches, celui qui finira avec le plus de cerveaux gagne la partie.</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Platypus Matagot</p>	<p>Dans ce jeu coopératif, les joueurs vont essayer de faire deviner à deux d'entre eux un nom parmi huit. À chaque manche, les explorateurs devront se concerter pour éliminer les noms qui correspondent le moins aux adjectifs proposés par les autres joueurs, pour ne laisser visible que le nom à deviner.</p> <p>Pour 3 à 8 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Trésors à la dérive Haba</p>	<p>Récupérez vite tous ces trésors ! Pour gagner des coquillages, amassez habilement les trésors sur le radeau et progressez d'île en île en gardant l'équilibre. Mais attention ! Il faudra faire preuve d'adresse, sinon les trésors empilés passeront par-dessus bord ! Le vainqueur sera le joueur qui aura le plus de coquillages.</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans</p>
<p>Tri des couleurs (Le) Janod</p>	<p>Jeu d'éveil pour apprendre les couleurs tout en s'amusant. L'enfant pourra jouer de 2 manières différentes. En suivant la couleur des tubes pour placer les jetons ou en suivant l'ordre indiqué sur les cartes de modèles.</p> <p>Pour 1 joueur à partir de 2 ans</p>
<p>Triqueta Gigamic</p>	<p>Dans Triqueta, le but du jeu est d'obtenir le plus de points en formant des ensembles de 3 tuiles identiques appelées "Triqueta". On décide donc du moment idéal pour quitter la manche en ramassant une rangée de tuiles, mais attention, certaines rangées vous feront ramasser des tuiles qui ne vous intéressent pas ou qui vous donneront des points négatifs en fin de partie... Choisissez judicieusement !</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans</p>
<p>Village pillage Origames</p>	<p>Le soleil brille, les navets poussent, mais les villageois voisins sont toujours aussi stupides. Soyez plus malins que vos adversaires dans ce jeu unique totalement simultané. S'ils récoltent joyeusement des navets, envoyez-leur un pillard. Si vous pensez qu'ils vont vous piller, armez les remparts. Et s'ils arment leurs propres remparts ? Il est alors temps de récolter des navets ! Ensuite, envoyez discrètement vos marchands dépenser ces navets et transformer votre humble village en royaume.</p> <p>Pour 2 à 5 joueurs à partir de 10 ans</p>

