



## Nouveaux jeux

### Novembre 2016



<b>Nom</b> <i>Editeur</i>	<b>Résumé</b>	<b>Age</b>	<b>Joueur</b>	<b>N°</b>
<b>Abella l'abeille</b> <i>Haba</i>	Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot ?	2	1 à 4	1813 Vert
<b>Aquarium</b> <i>Djeco</i>	Il faut réfléchir afin de mettre les poissons dans le bon ordre suivant le modèle à reproduire.	2	1	1817 Vert
<b>Augustus</b> <i>Hurrican</i>	Vous briguez un titre de Consul que le sénat élit chaque année.	8	2 à 6	1832 Jaune
<b>Autour des îles</b> <i>Haba</i>	Une chasse aux trésors sur les 13 îles dans un temps imparti.	6	2 à 4	1799 Rouge
<b>Avé</b> <i>Gigamic</i>	Lancez les dés en essayant de former les chiffres romains les plus élevés possibles.	10	2 à 6	1839E Jaune
<b>Bain de Trempette (Le)</b> <i>Haba</i>	Classez les couleurs et les symboles correctement pour aider le petit lapin à retrouver tous ses jouets.	2	2 à 4	1812 Vert
<b>BataPuzzle</b> <i>Djeco</i>	Jeu de bataille où l'on reconstitue des petits puzzles.	4	2 à 3	1815E Bleu
<b>Bâtisseurs (Les) : Moyen-Age</b> <i>Bombyx</i>	Combinez un bon recrutement d'ouvriers et un choix judicieux de vos chantiers pour devenir le premier bâtisseur du royaume.	10	2 à 4	1791E Jaune
<b>Bazar Bizarre : Le chapeau fantôme</b> <i>Zoch Verlag</i>	Retrouvez le principe de Bazar Bizarre et ajoutez-y une pincée de malice grâce au chapeau magique.	8	2 à 8	1824 Rouge
<b>Bois des Couadsous(Le)</b> <i>Opla</i>	On est des Couadsous, et on doit se souvenir du chemin qui conduit à nos noisettes planquées l'automne dernier.	6	2 à 4	1803E Rouge
<b>Boîte à formes (Sortierbox)</b> <i>Haba</i>	Les plaques de couleurs se juxtaposent à chaque fois différemment. Dans le trou alors obtenu, on ne peut cependant faire passer qu'un seul bloc.	1	1	1793 Vert
<b>Boulier</b> <i>Djeco</i>	Combien y-a-t-il d'oiseaux bleus ? A l'aide du boulier compte les différents éléments de la carte !	4	1	1818 Bleu
<b>Buldy Buldo</b> <i>Djeco</i>	14 pièces en bois pour construire et imaginer plein de véhicules de chantier.	2	1	1819 Vert
<b>Camel up</b> <i>Filosofia</i>	Un jeu de pari et de course.	8	2 à 8	1795 Jaune

<b>Celestia</b> <i>Blam !</i>	Lancez-vous à la conquête de cités célestes toutes aussi mystérieuses que les trésors qu'elles cachent.	8	2 à 6	1806 Jaune
<b>Chickyboom</b> <i>Blue orange games</i>	Un jeu d'équilibre, dans lequel un brin de stratégie se mêle à des tonnes de rire.	4	2 à 4	1826 Bleu
<b>Ciao !</b> <i>Gigamic</i>	Chaque joueur reçoit 7 cartes. Ensuite, c'est à qui s'en débarrassera au plus vite.	7	2 à 6	1842E Rouge
<b>Codenames</b> <i>Iello</i>	Deux équipes s'affrontent pour deviner le plus rapidement des mots codes dans une grille.	12	2 à 8	1830 Jaune
<b>Colt express</b> <i>Ludonaute</i>	Un seul bandit atteindra son objectif: devenir le plus riche hors-la-loi du gang.	10	2 à 6	1796 Jaune
<b>Cortex</b> <i>Captain Macaque</i>	Affronte les autres joueurs dans 8 types de défis qui stimuleront tout ton cerveau.	6	2 à 6	1825E Rouge
<b>Crossing</b> <i>JD Editions</i>	Venez rafler le maximum de gemmes en faisant preuve de grande diplomatie.	8	3 à 6	1800 Jaune
<b>Difference Junior</b> <i>Gigamic</i>	Qui trouvera en premier les 2 différences entre sa carte et la carte du centre de la table?	5	2 à 6	1822E Bleu
<b>Double mot</b> <i>Gigamic</i>	Libérez votre esprit et laissez libre court à votre imagination pour développer votre créativité !	8	2 à 10	1840E Rouge
<b>Dr. Eureka</b> <i>Blue orange games</i>	Transvasez les billes de tube en tube le plus vite possible et devenez le meilleur savant fou!	6	2 à 4	1804 Rouge
<b>Festin de mouches</b> <i>Haba</i>	Le premier qui amenera ses mouches jusqu'au "dégoûtant festin" remportera la course!	6	2 à 4	1811 Rouge
<b>Final touch</b> <i>Space Buddies</i>	Pour remporter la commande, soyez le premier à poser la touche finale sur l'oeuvre à réaliser...	8	2 à 4	1829 Rouge
<b>Fruit salad</b> <i>Asmodée</i>	Un jeu d'ambiance où les fruits se mélangent et qui demande mémoire, rapidité et prise de risques.	6	2 à 6	1827E Rouge
<b>Gare à la toile</b> <i>Gigamic</i>	Tentez d'être le premier à amener vos 3 fourmis jusqu'à l'arrivée.	6	2 à 4	1802 Rouge
<b>Gigi gnomo</b> <i>Huch &amp; Friends</i>	Pénétrez dans la forêt à la recherche du trésor des gnomes.	5	2 à 4	1837 Bleu
<b>Grouille grenouille</b> <i>Gigamic</i>	Soyez le premier à amener vos trois petites grenouilles sur les nénuphars adverses.	7	2 à 4	1798 Rouge
<b>Isle of skye</b> <i>Fun Forge</i>	Un jeu de tuiles où les joueurs sont des chefs de clans et doivent construire leur royaume.	8	2 à 5	1834 Jaune
<b>Jeu d'encastrement : Les amis des animaux</b> <i>Haba</i>	Empilez des pièces former des animaux.	2	1	1821 Vert
<b>Junzo train</b> <i>Djeco</i>	Transportez les deux pingouins ainsi que les blocs dans un train en bois.	1,5	1	1820 Vert
<b>Karibou camp</b> <i>Gigamic</i>	Rapidité, observation, grimaces et fous rires sont au programme de ce jeu d'ambiance !	8	3 à 7	1838 Rouge
<b>Karuba</b> <i>Haba</i>	Menez correctement votre équipe d'expédition sur des chemins qui traversent la jungle.	8	2 à 4	1805 Jaune
<b>Kikou Music</b> <i>Djeco</i>	Table musicale qui offre de nombreuses possibilités de s'exprimer aux petits musiciens.	2	1	1846E Vert
<b>King's gold</b> <i>Blue orange games</i>	Grâce à 5 dés, le pirate qui possède le plus de pièces gagne la partie.	8	2 à 6	1801E Jaune

<b>Kingdomino</b> <i>Blue orange games</i>	Développez le plus prestigieux des Royaumes!	8	2 à 4	1836 Rouge
<b>Klask</b> <i>Gigamic</i>	Klask : onomatopée provoquée par la chute du pion dans son propre but ; créant l'hilarité générale.	8	2	1845E Jaune
<b>Maudite momie</b> <i>Le Scorpion masqué</i>	Pilleurs de pyramides, affrontez l'affreuse malédiction de la maudite momie...	8	2 à 6	1807E Jaune
<b>Mirabile Magus</b> <i>Djeco</i>	Un coffret complet pour devenir le plus grand des magiciens.	8	1	1835 Jaune
<b>Mon premier Carcassonne</b> <i>Hans im Glück</i>	Utilisez les tuiles pour former un paysage.	4	2 à 4	1794 Bleu
<b>Oudordodo</b> <i>Djeco</i>	Pour savoir où dort Dodo l'ourson, il faut poser les bonnes questions et procéder par élimination.	4	2 à 4	1814E Bleu
<b>Patchwork</b> <i>Fun Forge</i>	Saurez-vous coudre votre patchwork en récoltant plus de boutons de victoire que votre adversaire?	8	2	1828 Rouge
<b>Pengoloo</b> <i>Blue orange games</i>	Lancez les dés colorés et trouvez les oeufs correspondants cachés sous les pingouins.	4	2 à 4	1797 Bleu
<b>Picmix</b> <i>Gigamic</i>	Jeu d'observation et de rapidité pour trouver la combinaison gagnante !	6	2 à 6	1823E Rouge
<b>Pierre le jardinier</b> <i>Haba</i>	Un jeu coopératif sur les couleurs.	2	1 à 3	1809 Vert
<b>Piste à billes XXL</b> <i>Fagus</i>	L'enfant dépose une bille sur le dessus du toboggan. Celle-ci effectue la descente d'une rampe à l'autre.	2	1	1847E Vert
<b>Préhisto-nonos !</b> <i>Haba</i>	Aidez les deux chasseurs à trouver la grosse proie de leurs rêves!	5	2 à 4	1810 Bleu
<b>Quoridor géant</b> <i>Gigamic</i>	Atteignez le premier la ligne opposée tout en contournant le labyrinthe créé par vos adversaires.	7	2 à 4	1844E Rouge
<b>Ron le robot : jeu magnétique</b> <i>Haba</i>	Ron le robot aime quand les billes se promènent autour de lui à l'aide du bâton magnétique.	2	1	1833 Vert
<b>Secret des Sarens (Le)</b> <i>Elemon games</i>	Découvrez le monde de Shaan, récoltez les reliques et accédez au secret des Sarens.	9	2 à 6	1831E Jaune
<b>Sentier d'escalade Méga</b> <i>Small foot company</i>	Faites monter votre bille en évitant les trous placés sur le chemin.	6	1 à 2	1843E Rouge
<b>Specific</b> <i>Gigamic</i>	Specific est un jeu d'observation et de rapidité pour en apprendre sur les animaux...	6	2 à 10	1841E Rouge
<b>TIME stories</b> <i>Space Cowboys</i>	Accomplissez votre mission le plus rapidement possible.	12	2 à 4	1808 Jaune
<b>Verger (Le)</b> <i>Haba</i>	Version géante du verger, pour jouer au sol, pour le plus grand plaisir des enfants.	3	1 à 8	1848E Vert
<b>Vite, vite, petit pingouin !</b> <i>Haba</i>	Qui arrivera le plus vite à terre avec son couple de pingouins et récupérera les deux délicieux poissons ?	2	2 à 3	1816 Vert

# **LUDOTHEQUE**

L'île aux trésors

**Mercredi : 15H-17H**  
**Samedi : 10H-12H**

**087/89.91.78**

## **L'Heure du jeu**

Tous les 2<sup>e</sup> mercredis du mois de 14h à 15h

Tu as entre 8 et 11 ans et tu aimerais passer une heure à découvrir des jeux de société de tous genres ?

**Alors, inscris-toi sans plus tarder à la bibliothèque et viens t'amuser avec les autres participants.**

*Prochaines dates : 14/12/16 - 11/01/17 - 08/02/17*

Inscription obligatoire à la bibliothèque (087/89.91.78)